

Положение

О проведении городского интернет – фестиваля Шахматы, шашки – верный путь к успеху» в рамках реализации городского инновационного проекта «Увлекательный мир шахмат и шашек».

1. Общие положения

Учредителем городского интернет – фестиваля является Департамент образования Администрации городского округа Самара. Организацию и проведение проекта осуществляют МБУ ДО «ЦДТ «Ирбис» г.о. Самара, МБУ ДО «ЦДО «Компас» г.о. Самара. Сетевой проект проводится дистанционно на сайте Самвики <http://wiki.edc-samara.ru> при поддержке МБОУ ОДПО «Центр развития образования городского округа Самара»

2. Цель фестиваля:

Организация единого открытого информационного шахматного пространства, популяризация шашек среди дошкольников, младших школьников, выявление и поддержка одарённых детей в шашках и шахматах.

3. Задачи фестиваля:

повышение интереса дошкольников и младших школьников к изучению истории шашек и шахмат, укрепление связи между поколениями, развитие применения ИКТ - технологий и творческих способностей участников.

4. Участники фестиваля:

Фестиваль проводится среди команд образовательных учреждений любого типа, заявивших о намерении принять участие в интернет-фестивале.

Фестиваль проводится по 2 возрастным категориям:

дошкольники (6-7 лет),

младшие школьники (1-4 класс).

Команды образовательных учреждений г.о. Самара состоят из 4 человек. Руководителями команды являются 1-2 педагога любой направленности.

4. Порядок проведения Фестиваля

4.1 Сроки проведения: с 22 апреля по 26 мая 2021 года.

22 апреля в 13.30 ЦДТ Ирбис Самара приглашает вас на запланированную конференцию: Zoom.

Подключиться к конференции Zoom

<https://us04web.zoom.us/j/79167864839?pwd=ZVFFbGU3a0ZZTkNQbkFhR2J5VUNCdz09>

Идентификатор конференции: 791 6786 4839

Код доступа: xH2Zre

22-25 апреля - регистрация команд на участие в фестивале осуществляется через гугл форму, ссылка на которую располагается на Самвики wiki.edc-samara.ru. Все работы команд посылаются на почту фестиваля proektshahmat@gmail.com

26 апреля- 2 мая – создание командами коллективной работы «Знаменитый шашист или шахматист».

Команда выбирает из списка знаменитого шашистов или шахматиста.

Работа делается на листе ватмана всеми членами команды. Участие команды фиксируется на фото. Фотографируются отдельные элементы коллективной работы и фотография общего плана. Все фотографии должны быть хорошего качества.

В целях уменьшения объема изображения и времени загрузки необходимо локально (на своем компьютере) обрезать лишнее, уменьшить размер изображения. Рекомендуется загружать фото не более 1024 пикселей по большей стороне. Максимальный размер, отображаемый на странице - 600 пикселей по ширине. Изменить изображение можно в любом графическом редакторе.

В данной коллективной работе необходимо разместить:

- наверху - название фестиваля (городской интернет - фестиваль «Шахматы - путь к успеху» Самара, 2021),
- в правом нижнем углу - авторов и педагогов (руководителей),

Остальная информация по усмотрению команды.

- фотографию знаменитого шашиста формата на А4,
- краткая биография,
- награды,
- цитаты шашиста,
- интересную информацию о жизни шашиста,
- фотографии об участии его в соревнованиях,
- стихи о нём (если есть) и другую информацию

Критерии оценки работ:

- содержание (информационное наполнение должно соответствовать теме, быть исторически достоверным, ясным, кратким) - 10 баллов;

- дизайн (уместность иллюстраций, историческая ценность иллюстраций, высокое качество иллюстраций; композиционное и цветовое решение) - 10 баллов;

- отсутствие грамматических ошибок - 3 балла;

- хорошее качество фотографий-5 баллов;

- общее впечатление - 3 балла

3 -12 мая конкурс «Угадай кто?». Записывается видео о знаменитом шашисте или шахматисте не более 2 минут, где каждый участник команды говорит о знаменитом шашисте или шахматисте, не называя фамилии и имени. Информация должна быть исторически достоверной, ясной и краткой.

Оценивается:

-качество видео, интересные факты о знаменитости, правильность изготовления видео.

14 -15 мая конкурс-отгадка «Угадай кто?». Каждая команда отгадывает о каком знаменитом шашисте или шахматисте говорится в видео других команд.

Оценивается: количество правильных отгаданных знаменитостей.

16 -17 мая – проведение викторины по истории шашек и шахмат;

Содержание мероприятия: команды отвечают на вопросы викторины в режиме онлайн в определённые дни, в определённое время будет открыт доступ к материалам Викторины. В течение 2-х дней участники имеют право отвечать на вопросы. Каждая команда имеет право ответить на вопросы только 1 раз.

Учитывается только первый ответ.

Подведение итогов: победители онлайн викторины определяются по принципу выявления лучших участников, набравших наибольшее количество баллов.

Критерии оценки:

- количественный показатель правильных ответов.

17 – 22 мая – Мультфильм о шахматных фигурах.

Каждая команда придумывает свою сказку об одной или нескольких шахматных фигурах, создаёт мультфильм.

Требования к работе:

Среда разработки - любой видеоредактор.

Форматы файлов: MP4, MPEG, AVI.

Длительность от 30 секунд до 3-х минут.

Частота кадров- не менее 8 кадров в секунду.

Разрешение видео не менее 640x480 пикселей.

Мультфильм должен сопровождаться названием и титрами. В титрах указать авторов мультфильма, название фестиваля и год: интернет – фестиваль Шахматы, шашки – верный путь к успеху», Самара 2021 год

Готовый мультфильм необходимо разместить в сети Интернет на сайте www.youtube.com

Ссылку на видео необходимо прислать на почту.

Критерии оценки работ

1. сохранение сюжетной линии сказки;
2. передача образов персонажей (узнаваемость; своеобразие персонажей на основе оригинальных идей автора; наличие эмоций на лице персонажей и в движениях; характерное озвучивание – соответствие шумов, музыки, интонации голоса характеру и образу персонажей);
3. эстетичность исполнения проекта (аккуратное, эстетичное исполнение элементов мультфильма; соразмерность персонажей и декораций; качественное музыкальное, шумовое и речевое сопровождение; качественная визуализация – плавные переходы, отсутствие дрожания кадра, освещенность сцены);
4. соответствие мультфильма требованиям, предъявляемым в положении Конкурса (длительность, частота кадров, наличие названия и титров)

Максимальное количество баллов – 20.

22-23 мая - работа экспертной комиссии, подведение итогов.

26 мая - торжественное закрытие Фестиваля, награждение победителей, проведение брейн-ринга и турнира по шахматам для младших школьников.

27 мая - торжественное закрытие Фестиваля, награждение победителей, проведение турнира по шашкам для дошкольников.

4.2. В финале интернет-фестиваля принимают участие лучшие команды.

4.2 Участники Фестиваля несут ответственность за содержание материалов. Материалы должны соответствовать общепринятым этическим нормам и требованиям к оформлению, соблюдению авторских прав.

4.3 Организаторы Фестиваля не несут ответственности в случае возникновения проблемных ситуаций, связанных с нарушением авторских прав при заимствовании любых материалов, на которые распространяется Закон «О защите авторских и смежных прав».

5. Подведение итогов:

По итогам работы в проекте наиболее активные команды, а также педагоги-руководители самых активных команд, получают Благодарность оргкомитета и Дипломы Лауреатов городского Интернет-фестиваля.

Все участники получают Сертификат участника от организаторов в электронном виде. Оргкомитет имеет право поощрить авторов интересных работ, не ставших Лауреатами фестиваля, специальными Дипломами.

6. Оргкомитет проекта:

Сенников Павел Валерьевич, директор ЦДТ «Ирбис»,

Баранова Людмила Фёдоровна, директор ЦДО «Компас»,

Ракова Татьяна Александровна, методист ЦДО «Компас»,

Мунтян Светлана Анатольевна – методист ЦДТ «Ирбис», тел. 954-53-11

proektshahmat@gmail.com (почта проекта),

Сташенков Дмитрий Дмитриевич – педагог дополнительного образования ЦДТ «Ирбис»