

Муниципальное бюджетное учреждение  
дополнительного образования  
Центр детского творчества «Ирбис» г.о. Самара

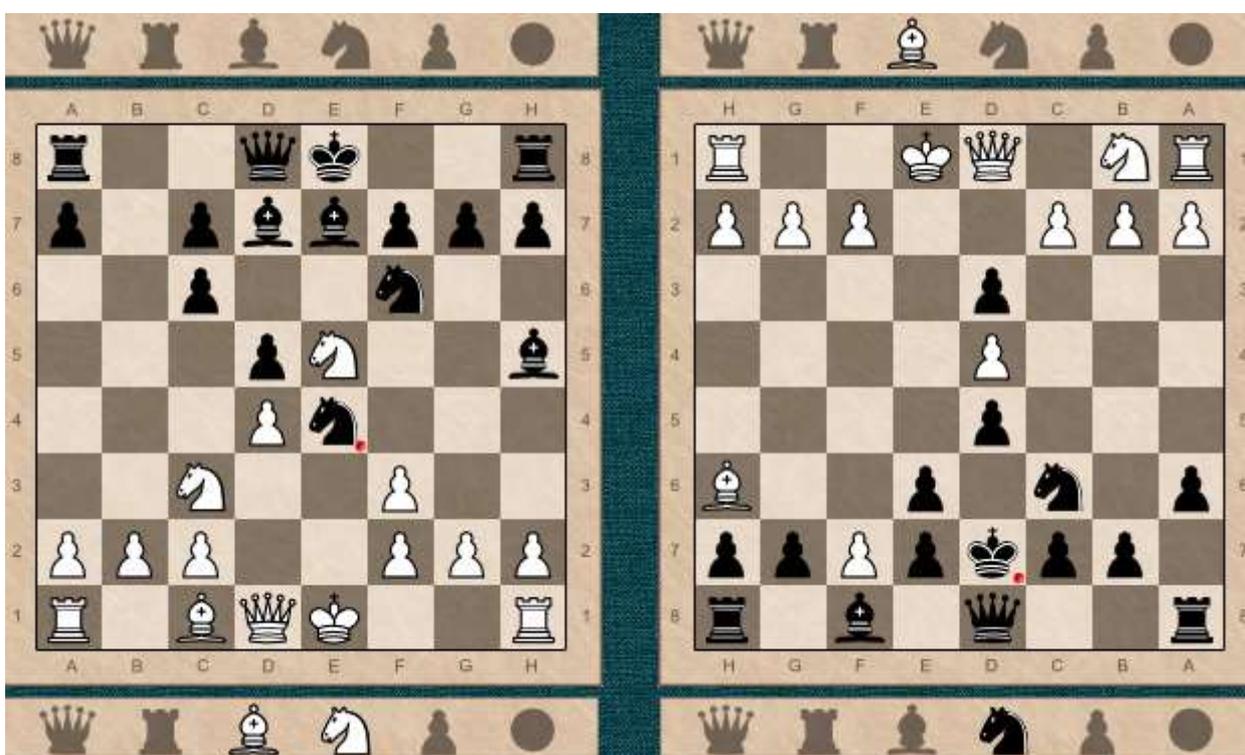


## Шведские шахматы (шведки)

г.Самара, 2019г.

# Правила игры шведские шахматы (шведки)

**Шведки** (шведские **шахматы**, интернациональные наименования - bughouse или bug, реже - double bughouse) - увлекательная парная игра, в которой успешность игры пары зависит не только от умения разыгрывать позиции, возникающие на доске, но и от скоординированности действий партнёров.



В игре участвуют четыре игрока, разбитые на пары. Необходимый инвентарь - два полных комплекта шахмат, а при игре с ограниченным контролем времени - также два экземпляра шахматных часов.

Побеждает пара, первой поставившая мат на любой из досок. Для общей победы по времени также достаточно просрочки хотя бы одного из соперников.

Партнёры садятся за доски рядом друг с другом, причём в паре один играет белым цветом, а другой - чёрным. После каждой партии, как правило, происходит смена цвета и/или соперников.

На [Гамблере](#) после нажатия всеми игроками кнопки "Ещё партию" игроки одной из пар автоматически меняются местами друг с другом; при этом игроки второй пары остаются на прежнем месте, и цвет для них остаётся неизменным. Таким образом, если вы желаете поменять цвет, не меняясь соперниками, вам необходимо создать стол заново. Обе доски и "рукавы" (см. далее) должны быть на виду у игроков. Как правило, разрешены любые переговоры между партнёрами, кроме прямых подсказок ходов. Игра идёт по правилам обычных шахмат, за важным исключением: после каждого взятия фигуры и пешки, снятые вами с доски, передаются вашему партнёру, формируя так называемый "рукав". При своей очереди хода можно сделать ход по обычным шахматным правилам или воспользоваться "рукавом", выставляя одну любую фигуру из имеющихся в "рукаве" на любое без исключения свободное поле доски, или одну пешку на любое свободное поле доски, кроме 1-й и 8-й горизонталей.

Таковы международные правила bughouse. Однако на практике весьма распространён ряд модификаций шведок, связанных с дополнительными ограничениями на выставление фигур и пешек из "рукава". В частности, игроки могут договориться не выставлять фигуры с матом или даже с шахом и (или) оговорить запрет на выставление пешек не только на 1-ю и 8-ю, но и 7-ю горизонталь. На Гамблере можно играть в несколько наиболее распространённых в России модификаций шведок с ограничениями, выбирая варианты конвенций - "С матом: да/нет" и "Пешки на 7-ю: да/нет". По международным правилам, пешка, достигшая 8-й горизонтали, превращается в любую фигуру, кроме короля, в полном соответствии с шахматными правилами. Однако, если в дальнейшем такая фигура уничтожается, то она с момента взятия снова становится пешкой. Правила превращения, действующие в настоящее время на Gambler'e, существенно отличаются от международных: игрок, проведший пешку, должен снять с соседней доски любую фигуру оппонента своего партнёра, поставить её на место превращения своей пешки, а саму пешку отдать в "рукав" оппоненту своего партнёра.

**ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ:** на Гамблере после превращения пешки игра на обеих досках останавливается, пока не будет произведено снятие. Снятие производит не игрок, проведший пешку, а его партнёр, простым кликом на

соответствующую фигуру своего оппонента. Передача пешки в "рукав" его оппоненту происходит автоматически.