

ПОЛОЖЕНИЕ
Городской фестиваль проектов по программированию на Scratch
и дополненной реальности

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения городского фестиваля проектов по программированию на Scratch и дополненной реальности (далее – фестиваль), его организационное и методическое обеспечение, порядок участия в мероприятии, требования к работам участников, определение победителей и призеров.

1.2. Организаторы мероприятия

Учредитель фестиваля:

Департамент образования Администрации городского округа Самара (далее – Департамент образования).

Организатор фестиваля:

муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр дополнительного образования «Компас» городского округа Самара при методической поддержке МБОУ ОДПО «Центр развития образования городского округа Самара».

1.3. Оргкомитет мероприятия

Общее руководство проведением Конкурса и его организационное обеспечение осуществляет организационный комитет (далее - Оргкомитет), состав которого формируется из работников МБУ ДО «ЦДО «Компас» г.о. Самара, МБОУ ОДПО «Центр развития образования городского округа Самара».

Оргкомитет:

- согласует сроки, порядок проведения мероприятия;
- формирует рабочие органы (в том числе жюри) мероприятия из наиболее опытных педагогов образовательных учреждений г.о. Самара;
- осуществляет непосредственное руководство подготовкой и проведением мероприятия;
- анализирует и обобщает итоги мероприятия.

1.4. Цели и задачи мероприятия

- поддерживать инициативы обучающихся и педагогов в креативной разработке 3D-приложений и компьютерных программ на Scratch;
- способствовать формированию у детей и подростков интереса к креативному программированию на визуальном языке программирования Scratch;
- вовлекать школьников в проекты по созданию 3D-приложений, AR-приложений;
- развивать творческие способности школьников по применению ИКТ-технологий в обществе.

2. Сроки и место проведения мероприятия

Фестиваль проводится с 10 сентября по 20 ноября 2019 г. на сайте СамВики.

Работы (ссылки на работы) участников фестиваля, отвечающие критериям оценки, будут размещены на сайте Самвики по адресу: <http://wiki.edc-samara.ru>

Работы участников принимаются до 20 октября 2019 г.

Проверка работ участников фестиваля осуществляется до 10 ноября 2019 года.

Подведение итогов состоится в формате Образовательного форума с 11 ноября по 20 ноября 2019 года.

3. Сроки и форма подачи заявок на участие

Форма заявки электронная, размещается на сайте Самвики по адресу: <http://wiki.edc-samara.ru>

Одновременно с заявкой принимается Согласие на обработку персональных данных от каждого участника.

Заявки и готовые работы направляются на электронный адрес: sproekt@yandex.ru - до **20 октября 2019 года**.

Содержание заявки:

- наименование образовательного учреждения
- ФИО взрослого наставника (для педагогов нужно дополнительно указать должность)
- телефон для связи (указать чей)
- адрес электронной почты (e-mail)
- номинация
- название работы
- краткое описание работы
- ссылка на работу (для номинаций *мультфильм, анимированная афиша, конкурс мастер-классов от школьников, конкурс мастер-классов от педагогов*)

4. Порядок организации, форма участия и форма проведения фестиваля

Форма проведения мероприятия – очно-заочная.

Работы участников принимаются заочно до 20 октября 2019 г. по электронному адресу: sproekt@yandex.ru. Проверка работ участников осуществляется до 10 ноября 2019 года. Образовательный форум по итогам фестиваля будет проводиться очно с 11 по 20 ноября 2019 года.

Номинации фестиваля:

- *мультфильм* об истории любого самарского театра;
- *анимированная афиша* к спектаклю из репертуара самарских театров;
- тематическое *AR-приложение*;
- *3D-модели зданий* самарских театров;
- *3D-интерьер* самарских театров;
- *3D-декорации* к спектаклям из репертуара самарских театров;
- *3D-персонажи* спектаклей из репертуара самарских театров;
- *Образовательная компьютерная игра*;
- *Конкурс мастер-классов от школьников*;
- *Конкурс мастер-классов от педагогов*.

Для номинаций *мультфильм, анимированная афиша, конкурс видеоуроков школьников, конкурс мастер-классов педагогов* ссылка на готовую работу, размещенную в сети Интернет, заносится в заявку. Для остальных номинаций, помимо заполненной заявки, нужно отправить файлы с готовой работой на электронный адрес: sproekt@yandex.ru

5. Участники мероприятия

Фестиваль проводится в трех возрастных категориях:

- младшая возрастная категория: 8-11 лет
- средняя возрастная категория: 12-14 лет
- старшая возрастная категория: 15-18 лет.

В фестивале возможно участвовать индивидуально или командой (до 10 человек).

6. Требования к содержанию и оформлению работ участников

Номинации фестиваля:

Мультфильм об истории любого самарского театра

Среда разработки – любой *видеоредактор, Blender, Scratch*.

Форматы файлов: MP4, MPEG, MOV, AVI, SB2, SB3; максимальная продолжительность - 7 минут.

Мультфильм должен сопровождаться названием и титрами. В титрах указать авторов мультфильма, название фестиваля и год: *Городской фестиваль проектов по программированию и дополненной реальности, 2019*.

Работы в видеоформатах размещаются на [youtube.com](https://www.youtube.com) или на vimeo.com. Работы в формате SB3 размещаются на сайте scratch.mit.edu

Все персонажи и фоны должны быть разработаны участниками фестиваля.

Допустимо использовать исторические фото. В этом случае обязательно указывать ссылки на источники в описании размещенных в сети видео или Scratch-проекта.

Ссылки на размещенный в сети мультфильм прислать в оргкомитет sproekt@yandex.ru

Жюри может запросить файл в видеоформате.

Анимированная афиша к спектаклям из репертуара самарских театров

Среда разработки – *Scratch*.

Форматы файлов: SB2, SB3.

На афише обязательными элементами являются: название театра, название спектакля, перечень действующих лиц, название фестиваля и год: *Городской фестиваль проектов по программированию и дополненной реальности, 2019*.

Афиша может быть интерактивной, т.е. управляемой пользователем.

Афишу требуется разместить на сайте scratch.mit.edu

Ссылку на размещенную в сети афишу прислать в оргкомитет sproekt@yandex.ru.

Жюри может запросить файл scratch-проекта.

Тематическое AR-приложение для мобильных устройств с Android

Темы: «Самарские театры», «Книги о театре», «Книги самарских (куйбышевских) авторов», «Книги, которые читают самарские школьники», «Архитектура старой Самары»

Среда разработки – *Unity+Vuforia*.

Формат файла: APK.

Обязательна иконка приложения.

Имя продукта должно соответствовать теме: название театра либо название книги.

В сплеш-окне указать название фестиваля и год: *Городской фестиваль проектов по программированию и дополненной реальности, 2019*.

Файл мобильного AR-приложения в формате APK прислать в оргкомитет sproekt@yandex.ru. При желании можно дополнительно прислать AR-приложение для ПК с Windows в формате EXE.

Жюри может запросить файл проекта в формате UNITYPACKAGE или ZIP-архив всех папок проекта.

3D-модели зданий самарских театров

Среда разработки – *Компас-3D V12 Lite*.

Использование *Компас-3D* более высокой версии предварительно нужно согласовать с оргкомитетом.

Файл в формате MD3 прислать в оргкомитет sproekt@yandex.ru

3D-интерьер самарских театров

Среда разработки – *Blender, Wings 3D* и прочие *3D-редакторы*, позволяющие экспортировать работу в формат FBX.

Файл в формате FBX требуется прислать в оргкомитет sproekt@yandex.ru

Жюри может запросить файл в формате 3D-редактора.

3D-декорации к спектаклям из репертуара самарских театров

Среда разработки – *Blender, Wings 3D* и прочие *3D-редакторы*, позволяющие экспортировать работу в формат fbx.

Файлы в формате FBX требуется прислать в оргкомитет sproekt@yandex.ru

Жюри может запросить файл в формате 3D-редактора.

3D-персонажи спектаклей из репертуара самарских театров

Среда разработки – *Blender, Wings 3D* и прочие *3D-редакторы*, позволяющие экспортировать работу в формат fbx.

Файлы в формате FBX требуется прислать в оргкомитет sproekt@yandex.ru

Жюри может запросить файл в формате 3D-редактора.

Допустимо использовать *MakeHuman* в качестве промежуточного редактора для создания гуманоидных персонажей.

Школьники 8-11 лет могут использовать *Sculptris*, который не позволяет получить FBX-файл. В этом случае требуется прислать ZIP-архив с файлом проекта SC1, файлом модели в формате OBJ, а также файлом текстуры в формате PNG. Для каждой модели – отдельный архив.

Конкурс мастер-классов от школьников

Возможные темы мастер-классов:

- Видеоурок *по созданию компьютерных игр* в разных freeware компьютерных средах (UnrealEngine4, Construct, Game Editor и проч. с лицензией GNU GPL). Созданная в результате игра должна быть доступна для запуска пользователем без установки соответствующей среды разработки.

- Видеоурок *по созданию 3D-моделей*. Урок должен рассказывать о возможностях создания 3D-моделей для продвинутых разработчиков.

- Видеоурок *по созданию AR*. Урок должен рассказывать о возможностях создания AR для продвинутых разработчиков (использование гугл-карт, анимация движения по траектории, звуки в AR, слайдеры и проч.)

Принимаются индивидуальные работы.

Среда разработки – онлайн-сервис Screen-O-Matic.com или другое свободно распространяемое ПО записи с экрана монитора со звуком.

Длительность видео – 15 минут.

Обязательна начальная заставка с названием мастер-класса, указанием автора (фамилия, имя, класс, школа), название фестиваля и год: *Городской фестиваль проектов по программированию и дополненной реальности, 2019.*

Обязательно голосовое сопровождение записи мастер-класса.

Простейшую игру, созданную на мастер-классе, и ссылку на размещенный в сети видеурок прислать в оргкомитет sproekt@yandex.ru

Жюри может запросить файл в видеоформате.

Конкурс мастер-классов от педагогов

Возможные темы мастер-классов:

- Мастер-класс *по созданию компьютерных игр;*

- Мастер-класс *по созданию 3D-моделей;*

- Мастер-класс *по созданию AR.*

Мастер-класс должен рассказывать о возможностях программирования на Scratch для продвинутых разработчиков «Секреты...» либо об основах технологии создания игр в других пакетах.

Принимаются индивидуальные работы в видеоформате.

Среда разработки – онлайн-сервис Screen-O-Matic.com или другое свободно распространяемое ПО записи с экрана монитора со звуком.

Длительность видео – 15 минут.

Обязательна начальная заставка с названием мастер-класса, указанием автора (фамилия, имя, отчество, ОУ), название фестиваля и год: *Городской фестиваль проектов по программированию и дополненной реальности, 2019.*

Обязательно голосовое сопровождение видео. Ссылку на размещенный в сети мастер-класс прислать в оргкомитет sproekt@yandex.ru Жюри может запросить файл в видеоформате.

Важно! Работа не должна нарушать действующее законодательство, права и охраняемые законом интересы третьих лиц; носить непристойный или оскорбительный характер, унижать честь и достоинство личности; призывать к насилию; нарушать авторские права; содержать коммерческую рекламу в любом виде.

7. Критерии оценивания членами жюри представленной работы участника

Соответствие работы заявленной номинации – 2 балла;

оригинальность идеи и содержание работы – 3 балла;

качество исполнения – 10 баллов;

сложность работы – 10 баллов;

общее впечатление – 5 баллов.

За работу можно набрать максимально 30 баллов.

8. Подведение итогов фестиваля

Жюри осуществляет проверку работ участников фестиваля с 21 октября до 10 ноября 2019 года. Результаты размещаются на сайте <http://wiki.edc-samara.ru>

Победители и призеры фестиваля в номинациях и возрастных категориях награждаются Дипломами лауреатов на бланках Департамента образования, которые будут вручены Оргкомитетом мероприятия на итоговом Образовательном форуме. Все участники получают

Сертификат участника от организаторов в электронном виде. Оргкомитет имеет право поощрить авторов интересных работ, не ставших лауреатами фестиваля, специальными дипломами.

9. Контактная информация

Контактные лица:

Ракова Татьяна Александровна, методист муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования «Центр дополнительного образования «Компас» городского округа Самара, электронная почта: sproekt@yandex.ru, тел. (846) 302-03-38, почтовый адрес: 443048, Россия, г. Самара, пос. Красная Глинка, квартал 4, дом 28, литера А

Состав Оргкомитета:

Баранова Людмила Фёдоровна, директор МБУ ДО «ЦДО «Компас» г.о. Самара, тел. 302-03-38, uks.97@mail.ru

Ракова Татьяна Александровна, методист МБУ ДО «ЦДО «Компас» г.о. Самара, sproekt@yandex.ru

Еремина Галина Юрьевна - методист МБУ ДО «ЦДО «Компас» г.о. Самара, uksamara@yandex.ru

Серых Людмила Александровна – кандидат педагогических наук, старший методист МБОУ ОДПО «Центр развития образования городского округа Самара», тел. 295-76-44, cro-samara@yandex.ru