



ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ ГОРОДСКОГО ОКРУГА САМАРА

ПРИКАЗ

29 СЕН 2020

№ 895-09

Об организации и проведении городского фестиваля проектов по программированию и дополненной реальности

В целях активного изучения и использования школьниками современных информационных технологий, формирования у участников образовательного процесса навыков эффективного взаимодействия на основе использования компьютерных технологий и ресурсов сети Интернет ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить Положение о проведении открытого городского фестиваля проектов по программированию и дополненной реальности (далее – фестиваль, приложение 1).

2. Отделу дополнительного образования и муниципальному бюджетному учреждению дополнительного образования Центру дополнительного образования «Компас» городского округа Самара (далее – ЦДО «Компас», Баранова Л.Ф.) провести с 01.10.2020 по 30.11.2020 фестиваль в дистанционном формате согласно Положению о проведении фестиваля.

3. Контроль за исполнением приказа возложить на Бажанову М.А.,
руководителя управления воспитательной работы и дополнительного
образования Департамента образования.

Заместитель главы
городского округа Самара—
руководитель Департамента



Е.Б. Чернега

Е.В. Деревякина
333 07 74

Бажанова М.А.

Положение о городском фестивале проектов по программированию и
дополненной реальности

1. Общие положения

Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения Городского фестиваля проектов по программированию на Scratch и дополненной реальности «SCAR-2020» (далее – фестиваля), его организационное и методическое обеспечение, порядок участия в мероприятии, требования к работам участников, определение победителей и призеров.

2. Организаторы мероприятия

Учредитель:

Департамент образования Администрации городского округа Самара (далее – Департамент образования).

Организаторы:

Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр дополнительного образования «Компас» городского округа Самара (далее – МБУ ДО «ЦДО «Компас» г.о. Самара).

МБОУ ОДПО «Центр развития образования городского округа Самара».

Цели и задачи мероприятия

Целью проведения мероприятия является формирование устойчивого интереса школьников к креативному программированию на визуальном языке программирования Scratch и AR-технологиям.

Задачи:

- поддержание инициативы обучающихся и педагогов в креативной разработке 3D-приложений и компьютерных программ на Scratch;
- вовлечение школьников в проекты по созданию 3D-приложений;
- развитие творческих способностей школьников по применению IT-технологий в обществе.

3. Сроки и место проведения мероприятия

Фестиваль проводится с 1 октября по 30 ноября 2020 года. Форма проведения - дистанционно на сайтах: сайте Самвики Центра развития образования городского округа Самара <http://wiki.edc-samara.ru>, официальном сайте ЦДО «Компас» <http://kompas63.ru>

27-30 ноября – подведение итогов, публикация итогов на сайтах <http://wiki.edc-samara.ru> , <http://kompas63.ru>

4. Сроки и форма подачи заявок на участие

Заявка на участие направляется в адрес оргкомитета до 15 ноября 2020 года включительно в электронном виде через гугл-форму на странице фестиваля на сайте Самвики Центра развития образования городского округа Самара <http://wiki.edc-samara.ru>.

Для номинаций *мультфильм, конкурс мастер-классов школьников и педагогов* ссылка на готовую работу, размещенную в сети Интернет, заносится в заявку. Для остальных номинаций помимо заполненной заявки нужно отправить файлы с готовой работой.

5. Порядок организации, форма участия и форма проведения мероприятия

Формы участия в фестивале:

- индивидуальная;
- командная (до 10 человек).

Тема фестиваля: мореплаватели, морские (речные) путешествия или приключения.

Номинации:

- *мультфильм* о мореплавателях, морских (речных) путешествиях или приключениях;
- тематическое морское (речное) *AR-приложение*;
- *3D-модели* морских (речных) кораблей;
- *3D-интерьер* морских (речных) кораблей;
- *3D-персонажи* морского (речного) флота;
- *Образовательная компьютерная игра на морскую (речную) тему*;

- *Конкурс мастер-классов школьников;*
- *Конкурс мастер-классов педагогов.*

Форма проведения фестиваля – заочная.

6. Участники мероприятия

К участию в фестивале приглашаются школьники трех возрастных групп: школьники 8-11 лет, 12-14 лет, 15-18 лет и педагоги, владеющие программированием на Scratch и технологией дополненной реальности.

Наставником школьника-участника фестиваля может выступать педагог любой направленности, любой совершеннолетний гражданин.

7. Требования к содержанию и оформлению работ участников

Мультфильм

Среда разработки – любой *видеоредактор, Blender, Scratch.*

Форматы файлов: MP4, MPEG, MOV, AVI, SB2, SB3; максимальная продолжительность - 7 минут.

Мультфильм должен сопровождаться названием и титрами. В титрах указать авторов мультфильма, название фестиваля и год: **Фестиваль «SCAR-2020»**

Работы в видеоформатах размещаются на [youtube.com](https://www.youtube.com) или на vimeo.com. Работы в формате SB3 размещаются на сайте scratch.mit.edu

Все персонажи и фоны должны быть разработаны участниками фестиваля. Допустимо использовать исторические фото. В этом случае обязательно указывать ссылки на источники в описании размещенных в сети видео или Scratch-проекта.

Ссылки на размещенный в сети мультфильм прислать в оргкомитет по адресу: sproekt@yandex.ru

Жюри может запросить файл в видеоформате.

Тематическое AR-приложение для мобильных устройств с Android

Среда разработки – *Unity+Vuforia.*

Формат файла: APK

Обязательна иконка приложения

Имя продукта должно соответствовать теме.

В сплеш-окне указать название фестиваля и год: **Фестиваль «SCAR-2020»**

Файл мобильного AR-приложения в формате APK прислать в оргкомитет по адресу: sproekt@yandex.ru При желании можно дополнительно прислать AR-приложение для ПК с Windows в формате EXE.

Жюри может запросить файл проекта в формате UNITYPACKAGE или ZIP-архив всех папок проекта.

3D-модели

Среда разработки – *Компас-3D V12 Lite*.

Использование *Компас-3D* более высокой версии предварительно нужно согласовать с оргкомитетом.

Формат файлов: MD3.

Файл в формате MD3 прислать в оргкомитет по адресу: sproekt@yandex.ru

3D-интерьер

Среда разработки – *Blender, Wings 3D* и прочие *3D-редакторы*, позволяющие экспортировать работу в формат FBX.

Файл в формате FBX требуется прислать в оргкомитет по адресу:
sproekt@yandex.ru

Жюри может запросить файл в формате 3D-редактора.

3D-персонажи

Среда разработки – *Blender, Wings 3D* и прочие *3D-редакторы*, позволяющие экспортировать работу в формат fbx.

Файлы в формате FBX требуется прислать в оргкомитет по адресу:
sproekt@yandex.ru

Жюри может запросить файл в формате 3D-редактора.

Школьники 8-11 лет могут использовать *Sculptris*, который не позволяет получить FBX-файл. В этом случае требуется прислать ZIP-архив с файлом проекта SC1, файлом модели в формате OBJ, а также файлом текстуры в формате PNG. Для каждой модели – отдельный архив.

Образовательная компьютерная игра

Среда разработки – Scratch.

Миссия героев должна быть понятна игрокам.

Обязательна начальная заставка с названием игры, названием фестиваля и годом:

Фестиваль «SCAR-2020»

Обязательно указание авторов игры.

Необходимо наличие описания и правил игры при старте.

Код программы должен быть работоспособным (управление персонажами, точность в подсчете очков, верные переходы между уровнями).

Приветствуются комментарии внутри кода, собственная графика (фоны, спрайты), звуковое оформление (музыка, голосовая озвучка).

Желательно предусмотреть прохождение нескольких уровней (локаций), вести подсчет заработанных очков или учет времени.

Работа в формате SB3 размещается на сайте <https://scratch.mit.edu>

Ссылку на размещенную в сети игру прислать в оргкомитет sproekt@yandex.ru

Жюри может запросить файл scratch-проекта в формате sb2.

Конкурс мастер-классов (видеоуроков) школьников и педагогов

Возможные темы мастер-классов:

- Мастер-класс *по созданию компьютерных игр* в разных freeware компьютерных средах (UnrealEngine4, Construct, Game Editor и проч. с лицензией GNU GPL). Созданная в результате игра должна быть доступна для запуска пользователем без установки соответствующей среды разработки.

- Мастер-класс *по созданию 3D-моделей*. Видео должно рассказывать о возможностях создания 3D-моделей для продвинутых разработчиков.

- Мастер-класс *по созданию AR*. Видео должно рассказывать о возможностях создания AR для продвинутых разработчиков (использование гугл-карт, анимация движения по траектории, звуки в AR, слайдеры и проч.)

- Мастер-класс *по программированию на Scratch* для продвинутых разработчиков «Секреты ...».

Принимаются индивидуальные работы.

Длительность видео – не более 15 минут.

Обязательна начальная заставка с названием мастер-класса, указанием автора (фамилия, имя, возраст, ОУ -для детей; ФИО полностью, место работы для педагогов), название фестиваля и год: **Фестиваль «SCAR-2020»**

Обязательно голосовое сопровождение записи мастер-класса.

Простейшую игру, созданную на мастер-классе, и ссылку на размещенное в сети видео необходимо прислать в оргкомитет по адресу: sproekt@yandex.ru

Жюри может запросить файл в видеоформате.

8. Критерии оценки

- соответствие работы заявленной номинации – 2 балла;
- оригинальность идеи и содержание работы – 3 балла;
- качество исполнения – 10 баллов;
- сложность работы – 10 баллов;
- общее впечатление – 5 баллов.

За работу можно набрать максимально 30 баллов.

9. Подведение итогов мероприятия

Победители фестиваля будут награждены Дипломами Департамента образования Администрации городского округа Самара.

Каждый участник, не прошедший в финал, получит сертификат участника фестиваля в электронном виде на бланке учреждения-организатора.

10. Контактная информация

МБУ ДО «ЦДО «Компас» г.о. Самара, адрес местонахождения: 443048, г.Самара, п. Красная Глинка, квартал 4, дом 28, литера А; тел. (846)302-03-38; сайт <http://kompas63.ru>

Контактные лица:

Ракова Татьяна Александровна, методист МБУ ДО «ЦДО «Компас» г.о.Самара, e-mail: sproekt@yandex.ru

Еремина Галина Юрьевна, Рябова Татьяна Николаевна, педагоги дополнительного образования МБУ ДО «ЦДО «Компас» г.о. Самара, тел. 89083810858, e-mail: kompas-163@yandex.ru.